

# Методология SCRUM

Буряков Иван Олегович

# Понятие SCRUM

SCRUM — это гибкая методология управления проектами, основанная на итеративной и инкрементальной разработке продукта в условиях изменяющихся требований.

# Цели SCRUM

Обеспечение быстрой адаптации к изменениям, повышение прозрачности процессов, улучшение коммуникации и эффективности командной работы.

# Роли в SCRUM

Product Owner — отвечает за ценность продукта; Scrum Master — обеспечивает соблюдение методологии; Команда разработки — реализует инкремент продукта.

# Артефакты

Product Backlog — список требований; Sprint Backlog — задачи спринта; Инкремент — готовая к использованию версия продукта.

# События

Sprint, Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review и Sprint Retrospective обеспечивают регулярную инспекцию и адаптацию процесса.

# Принципы

Прозрачность процессов, регулярная инспекция результатов и адаптация на основе полученной обратной связи.

# Преимущества

Гибкость, сокращение сроков разработки, повышение качества продукта и вовлечённости команды.



# Применение

SCRUM широко используется в IT-проектах, корпоративном обучении, управлении продуктами и бизнес-процессами.

# Завершение

Спасибо за внимание!